



Würden Sie gern mal in einem Großmeisterturnier mitspielen? Bequem von Zuhause aus und mit der Chance, ein ansehnliches Preisgeld zu kassieren? Mit der Garantie, sich nicht zu blamieren? Dann sollten Sie darüber nachdenken, am zweiten *PAL/CSS Freistil-Turnier* teilzunehmen, wo dies alles möglich ist. Wo die Unterstützung durch Computer nicht verboten, sondern sogar ausdrücklich erwünscht ist.

Was ist Freistil-Schach?

In einem normalen Schachturnier gibt es klare Regeln, was während der Partie erlaubt ist und was nicht. Ein besonders gravierender Verstoß liegt vor, wenn Sie Dritte – sei es ein Mensch oder ein Computer – zu Hilfe ziehen. Im Freistil-Schach ist dagegen alles erlaubt. Es wird davon ausgegangen, dass die Spieler in Teams spielen oder Computer benutzen. Es gibt keinerlei Beschränkungen. Verwenden Sie Fritz oder Deep Shredder, konsultieren Sie Schachbücher oder Eröffnungsdatenbanken, oder bitten Sie andere Schachspieler um Hilfe.

Nach dem ersten PAL/CSS Freestyle-Turnier im Mai/Juni 2005 schrieb kein Geringerer als Garri Kasparow in "New in Chess" (Ausgabe 5/2005, S. 96f.): "Computer-gestütztes Schach hat beim PAL/CSS Freestyle-Turnier auf Schach.de seine natürliche Heimat gefunden: das Internet." Das Hauptturnier lief im Wesentlichen so, wie er es erwartet hatte: „Auch die stärksten Rechner wurden von IMs und GMs ausgeschaltet, die nur relativ schwache Maschinen verwendeten, um grobe Schnitzer zu vermeiden. Drei der vier Halbfinalisten waren Großmeister, die mit Freunden und mit Computern arbeiteten. Der vierte war indes ein geheimnisumwitterter Spieler namens ZackS, der im Turnier dominierte.“

Lesen Sie dazu den [Artikel von Frederic Friedel in CSS Online 5/2005](#).

Wird es 2006 wieder einem Außenseiter gelingen, sich bis in die Preistränge vorzuspielen oder gar noch einmal die Siegestrophäe an sich zu reißen?

Wo und wann?

Das zweite PAL/CSS Freistil-Turnier wird an den beiden folgenden Wochenenden ausgetragen:

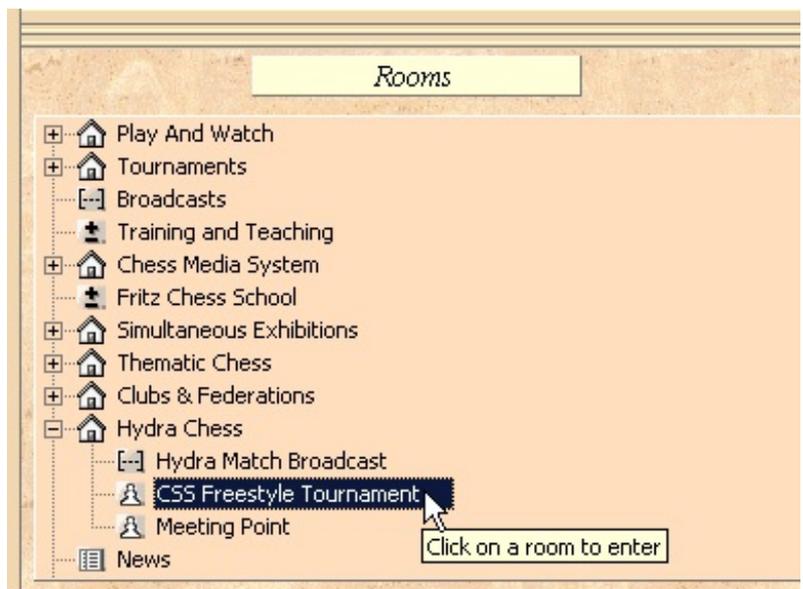
18./19. März 2006 – Hauptturnier

08./09. April 2006 – Finale

Am ersten Wochenende wird das Hauptturnier gespielt, an dem jeder teilnehmen kann. Im Finale spielen die acht besten Spieler des Hauptturniers ein Rundenturnier „Jeder gegen jeden“ um den Titel und um einen **Preisfond** von insgesamt **US \$16.000**.

Alle Einzelheiten zum Zeitplan und zu den Preisen finden Sie weiter unten.

Alle Partien werden im Internet gespielt, in einem besonderen „Raum“ auf dem Playchess-Server. Die Teilnehmer müssen über ein Konto auf dem Server verfügen, das für die Dauer des Turniers kostenlos ist. Wenn Sie nicht schon Mitglied dieser gigantischen Internet-Gemeinschaft sind, können Sie die Software bei Schach.de herunterladen und ihr Konto in wenigen Minuten einrichten.





Preisfond

Es werden Preise im Gesamtwert von US \$16.000 vergeben, die von der **PAL Group** aus den Vereinigten Arabischen Emiraten (der Firma, die hinter dem [Hydra chess project](#) steht) zur Verfügung gestellt werden. Das Preisgeld wird wie folgt aufgeteilt:

Erster Platz: US \$8000

Zweiter Platz: US \$4000

Dritter Platz: US \$2000

Vierter bis achter Platz: Sachpreise im Gesamtwert von US \$1000

Neunter bis sechzehnter Platz: Sachpreise im Gesamtwert von US \$400

Darüber hinaus werden weitere Sonderpreise, z.B. für die schönsten Partien, vergeben.

Anmeldung

Die reguläre Anmeldefrist endet am Freitag, den 17. März um 18 Uhr. Darüber hinaus können Anmeldungen für das Hauptturnier auch noch am Turniertag (18. März) akzeptiert werden. In diesem Fall muss das Startgeld auf dem Server in Form von „Dukaten“ (elektronisches Geld) entrichtet werden.

Das Startgeld für das PAL/CSS Freistil-Turnier beträgt 10 EUR.

CSS Online-Mitglieder können kostenfrei teilnehmen.

Das Startgeld entfällt für Großmeister und Internationale Meister mit verifiziertem Playchess-Konto. Ein Konto mit Königs- oder Damensymbol ist dafür ausreichend. Andere Titelträger müssen ihre Identität ggf. nachweisen, wenn Sie die Befreiung vom Startgeld in Anspruch nehmen möchten. Geben Sie bei der Anmeldung bitte unbedingt Ihr Pseudonym auf dem Schachserver (das sog. Playchess handle) an.

[Jetzt anmelden](#)



Zeitplan

Alle folgenden Zeiten sind in Mitteleuropäischer Zeit (CET) bzw. Mitteleuropäischer Sommerzeit (CEST) angegeben, die in den meisten europäischen Ländern gilt, z.B. in Deutschland, Frankreich, Spanien, Italien oder Skandinavien.

Wichtiger Hinweis: Sie müssen spätestens 10 Minuten vor Beginn jeder Runde mit Ihrem richtigen Handle eingeloggt und im Turnierraum anwesend sein. Bei späterem Erscheinen kann eine Teilnahme an dieser Runde nicht garantiert werden.

Hauptturnier – 8 Runden Schweizer System

Die Bedenkzeit beträgt 45 Minuten für die Partie + 5 Sekunden pro Zug.

Hauptturnier (Samstag/Sonntag, 18./19. März 2006)		
Runde 1	Samstag, 18.03.2006	14:00h CET
Runde 2	Samstag, 18.03.2006	16:00h CET
Runde 3	Samstag, 18.03.2006	18:00h CET
Runde 4	Samstag, 18.03.2006	20:00h CET
Runde 5	Sonntag, 19.03.2006	14:00h CET
Runde 6	Sonntag, 19.03.2006	16:00h CET
Runde 7	Sonntag, 19.03.2006	18:00h CET
Runde 8	Sonntag, 19.03.2006	20:00h CET

Die Teilnehmer am Hauptturnier müssen spätestens zehn Minuten vor Rundenbeginn im Turniersaal anwesend sein. Die Paarungen für die erste Runde werden unmittelbar vor Beginn der Runde bekannt gegeben.

Die ersten acht Spieler des Hauptturniers qualifizieren sich für das Finale. Falls Stichekämpfe erforderlich sind, werden diese am Samstag, den [25. März um 16:00h CET](#) durchgeführt.

Finale – Rundenturnier "Jeder gegen jeden"

Finale (Samstag/Sonntag, 08./09. April 2006)		
Runde 1	Samstag, 08.04.2006	14:00h CEST
Runde 2	Samstag, 08.04.2006	16:00h CEST
Runde 3	Samstag, 08.04.2006	18:00h CEST
Runde 4	Samstag, 08.04.2006	20:00h CEST
Runde 5	Sonntag, 09.04.2006	14:00h CEST
Runde 6	Sonntag, 09.04.2006	16:00h CEST
Runde 7	Sonntag, 09.04.2006	18:00h CEST

Im Finale spielt jeder Spieler gegen jeden anderen eine Partie. Die Bedenkzeit beträgt 45 Minuten für die Partie + 5 Sekunden pro Zug.

Erforderliche StICKKämpfe werden direkt im Anschluss an die regulären Partien durchgeführt.

Der Gewinner des Finales bekommt den ersten Preis in Höhe von US \$8.000 und den Titel "Second PAL/CSS Freestyle Chess Champion". Der Zweitplatzierte erhält \$4.000, der Dritte \$2.000. Für die Plätze 4 bis 8 gibt es Software-Preise im Gesamtwert von US \$1.000.