

27. Offene niederländische Computerschachmeisterschaft



Alle Jahre wieder heißt es im Oktober: Leiden! Menschen abseits des Computerschachzirkus' denken bei diesem Begriff wohl eher an Erkrankungen, Schmerzen und Gebrechen. Doch Insider der Szene wissen, dass in dieser niederländischen Stadt zweimal im Jahr (Frühling und Herbst) eines der wichtigsten Computerschachturniere überhaupt ausgetragen wird. Die offene holländische Computerschachmeisterschaft fand am letzten Wochenende bereits zum 27. Mal statt. Im Mai gewann Überflieger Rybka ungeschlagen das Turnier mit 7,5 Punkten aus 9 Partien. Auch diesmal schlug das "Fischlein" wieder gnadenlos zu...



Kreuztabelle

| # | Name | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | P | BU | SB | G |
|----|------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|---|
| 1 | Rybka | X | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | . | . | . | . | 8 | 46 | 40 | 9 |
| 2 | Hiarcs | 0 | X | ½ | ½ | 1 | 1 | ½ | 1 | . | 1 | . | 1 | . | . | 6½ | 46½ | 29¾ | 9 |
| 3 | Diep | 0 | ½ | X | ½ | ½ | 1 | . | 1 | 1 | . | . | 1 | . | 1 | 6½ | 41½ | 24¾ | 9 |
| 4 | Deep Junior | 1 | ½ | ½ | X | ½ | ½ | . | 1 | 1 | . | 0 | . | 1 | . | 6 | 45 | 30 | 9 |
| 5 | Spike | 0 | 0 | ½ | ½ | X | ½ | ½ | . | . | 1 | 1 | . | . | 1 | 5 | 44½ | 18¾ | 9 |
| 6 | The King | 0 | 0 | 0 | ½ | ½ | X | 1 | . | . | . | 1 | . | 1 | 1 | 5 | 43 | 16½ | 9 |
| 7 | Crash Test Dummy | 0 | ½ | . | . | ½ | 0 | X | ½ | ½ | . | 1 | 1 | 1 | . | 5 | 41½ | 18¾ | 9 |
| 8 | XiniX | 0 | 0 | 0 | 0 | . | . | ½ | X | . | ½ | . | 1 | 1 | 1 | 4 | 41½ | 10 | 9 |
| 9 | Hermann | 0 | . | 0 | 0 | . | . | ½ | . | X | 1 | ½ | 0 | 1 | 1 | 4 | 38½ | 10¾ | 9 |
| 10 | IsiChess MMX | 0 | 0 | . | . | 0 | . | . | ½ | 0 | X | 1 | ½ | 1 | 1 | 4 | 36½ | 9½ | 9 |
| 11 | Zzzzzz | . | . | . | 1 | 0 | 0 | 0 | . | ½ | 0 | X | ½ | ½ | 1 | 3½ | 34½ | 10¾ | 9 |
| 12 | GI-ANT | . | 0 | 0 | . | . | . | 0 | 0 | 1 | ½ | ½ | X | 0 | 1 | 3 | 36 | 7¾ | 9 |
| 13 | Joker | . | . | . | 0 | . | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | ½ | 1 | X | 1 | 2½ | 34½ | 4¾ | 9 |
| 14 | Tzjezz | . | . | 0 | . | 0 | 0 | . | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | X | 0 | 37½ | 0 | 9 |



Turnierdirektor Theo van der Storm organisiert das Turnier in jedem Jahr vorbildlich

Zwar musste *Rybka* in der Partie gegen *Deep Junior* Federn lassen, behielt aber ansonsten eine weiße Weste. *Junior* lief auf einem Prototyp-Rechner mit 16 CPU-Kernen, was ihn jedoch nicht davor bewahrte, gegen das weniger bekannte Amateurprogramm *Zzzzzz* zu verlieren. *Hiarcs* befand sich ebenfalls in guter Form und belegte punktgleich zusammen mit einem überraschend gut aufspielenden *Diep* die Plätze 2 und 3. Bemerkenswert gut schnitt auch das Programm *Crash Test Dummy* von Richard Pijl ab, alle anderen landeten in etwa auf den erwarteten Plätzen.

Die Bedenkzeit betrug 90min für die gesamte Partie und es wurden 9 Runden nach Schweizer System ausgetragen. Die Partien gibt es [HIER](#) zum Download.