

Am Ende des zweiten Tag des Paderborner Computerschach-Turniers steht die Erkenntnis, dass viele Prozessoren vor allem schlechte Züge schneller finden als wenige: Zappa verlor trotz Supercomputer-Unterstützung nach einigen Fehlern gegen Rybka. Der Champion des ersten Tages, Spike, verschwand nach einer Doppelnull im Mittelfeld, und die Tabellenspitze teilen sich Gandalf und Ikarus. Shredder spielte zwei schöne Partien, trotz Druckstellung reichte es aber nur zu zwei Unentschieden.

Der Nutzen der Tablebases mag statistisch nicht nachweisbar sein, im Gedächtnis bleiben vor allem die Fälle, in denen sie nutzen könnten, wenn man sie nur hätte. Shredder hatte sie nicht, denn die Mac-Version unterstützt die Endspiel-Datenbanken (noch) nicht. Darum träumte Shredder mit einer Bewertung von plus drei noch vom Sieg im Turmendspiel gegen Ikarus, als dieser schon lange das Remis aus den Endspiel-Tabellen gegraben hatte. Auch gegen Rybka stand Shredder nach druckvoller Eröffnungsbearbeitung ausgezeichnet und zeigte großen Vorteil für sich, musste jedoch später mit Dame gegen Turm, Läufer und Springer das Dauerschach zulassen. Sicher eine Enttäuschung für Stefan Meyer-Kahlen, der hier sein Programm nicht selbst bedient, sondern diese Aufgabe seinem Beta-Tester Ingo Bauer übergeben hat.

Apropos Enttäuschung: Zappa auf dem Supercomputer verlor chancenlos gegen Rybka; Bediener und Buchautor Erdogan Günes hat diese Partie für CSS Online kommentiert:

### Zappa 2.1b x64 Remote - Rybka

Paderborn, 28.12.2005

1.d4 Sf6 2.Sf3 e6 3.c4 b6 4.a3 Lb7 5.Sc3 d5 6.cxd5 Sxd5 7.Dc2 Sxc3 8.bxc3 Le7 9.e4 0-0 10.Ld3 c5 11.0-0 Dc7 12.De2 Sc6 wirft Weiß aus dem Buch, erwartet wurde Sd7 13.Lb2? und gleich der Fehler, der Läufer sollte nach e3 13...Sa5 14.e5 cxd4 15.cxd4 Sb3



16.Lxh7+? gewinnt zwar einen Bauern, aber gibt den schönen Angriffsläufer auf 16...Kxh7 17.Dd3+ Kg8 18.Dxb3 Ld5 19.De3 Db7 20.Tfc1 b5 21.Se1 a5 22.f3 Tfc8 23.Sd3 b4 24.Sc5 Db6 25.Tc2 b3 und schon hat Weiß einen gedeckten Freibauern am Hals 26.Tc3 Tc6 27.Tac1 Tac8



28.h3? nicht nur ein unnützer Tempoverlust, sondern auch eine ernste Schwächung der schwarzen Felder; vielleicht war der Plan mit f4, g4 und f5 eine bessere Möglichkeit 28...Db5 29.Kf2 a4 30.De2 Lh4+ ohne h3 könnte Weiß hier g3 spielen 31.Kf1 Db8 32.Kg1 Lg5 33.Tb1 Db6 34.Lc1 Le7 35.Le3 Da5 36.Tcc1 Lh4 37.Kh1 T6c7 38.Ld2 Da7 39.Tc3

Le7 40.Le3 Tc6 41.Te1 Da5 42.Tec1 Tb8 43.Db2 Db5 44.Kh2 Ld8 45.Lf4 La5 46.Te3 Lb6 47.Tec3 Tbc8 48.Le3 Ld8 49.T3c2 Kh7 50.Td2 Kh8 51.Tdd1 Kg8 52.Te1 Db8 53.Kh1 Le7 54.Tg1 Db5 55.Tge1 f6 nach einer längeren Lavierphase geht es jetzt los 56.exf6 Lxf6 57.Dd2 Lc4 58.Kh2



58...Txc5! das hat Zappa nicht vorhergesehen; Schwarz bekommt am Damenflügel die entscheidende Attacke 59.dxc5 b2 60.Tb1 Td8 61.Df2 Ld3 62.Lg5 Ld4 63.Le3 Le5+ 64.f4 Lxb1 65.Txb1 Dd3 66.Dd2 Lf6 67.Dxd3 Txd3 68.Lg1 Td2 69.h4 Kf7 70.h5 Ke7 71.c6 Kd6 72.La7 Kxc6 73.Lb8 Kd5 74.f5 exf5 75.Lf4 Td3 76.h6 gxh6 77.Lc1 0-1

Parallel schlug Gandalf mit Schwarz Spike in einer sehr schönen Partie. Gandalf wusste genau über die nötige Strategie Bescheid und konnte bei ungleichen Läufern seinen Schwerfiguren-Angriff überzeugend vortragen. Die Autoren von Spike sagten gegenüber CSS Online, dass ihre Engine noch nicht über spezielles strategisches Wissen in solchen Stellungen verfüge. Dan Wulff, Bediener und Eröffnungs-Experte im Gandalf-Team, spricht im Video-Interview über Schachwissen und die heutige Spitzenpaarung gegen Ikarus.

(Videointerview mit Dan Wulff downloaden, 1,5 MByte)  
(Interview als mp3-Audiodatei downloaden, 0,3 MByte)

Dan bat darum, ausdrücklich auf das Emule-Tablebase-Projekt hinzuweisen. Wer also Schwierigkeiten hat, TBs von FTP-Servern zu saugen, sollte mal auf [kd.lab.nig.ac.jp/chess/tablebases-online](http://kd.lab.nig.ac.jp/chess/tablebases-online) vorbeischauen.

Ikarus, bedient von Muntsin Kolss, mausert sich zur Turnierüberraschung. Das Programm ist ein Privatvergnügen der Programmierer, also nicht öffentlich erhältlich. Im Video-Interview erklärt Muntsin warum.

(Videointerview mit Muntsin Kolss downloaden, 1,8 MByte)  
(Interview als mp3-Audiodatei downloaden, 0,3 MByte)

Alle Partien der 3. Runde online nachspielen

Alle Partien der 4. Runde online nachspielen

Aktuelle Tabellen und Partien gibt es auf der Turnierseite. (Lars Bremer)



Dan Wulff (Gandalf)



Ernst Walet aus Holland bedient Rybka



Muntsin Kolss (Ikarus)



Ralf Doerr (Argonaut)



Der Spielsaal



Ulf Lorenz, Organist of the IPCCC