

Liebe Leser,

ich möchte um Entschuldigung für das späte Erscheinen dieser Ausgabe von CSS Online bitten. Der Grund für das verzögerte Erscheinen ist, dass ich mein Zeitreservoir überschätzt habe und mit einem anderen Projekt ausgelastet war - einem Projekt, das aber auch CSS-Online-Leser interessieren könnte: Der Ausgabe 13 der Computerzeitschrift c't liegt eine DVD bei, auf der sich eine große Sammlung von Denkspielen befindet. Für Computerschach-Freunde dürfte besonders die sonst nirgends erhältliche Vollversion von Shredder Classic 1.2 einen näheren Blick wert sein, denn die Engine spielt mit voller Stärke und die GUI wurde im Vergleich zur 30 Euro teuren Verkaufsversion nur minimal eingeschränkt; so gibt es weniger Figurensätze, Engine-Turniere und Autoplayer-Matches gibt es nicht und der Online-Zugriff auf die Tablebases funktioniert "nur" für die Fünfsteiner. Für lau (oder eben drei Euro c't-Preis) gibt es also eins der besten Schachprogramme. Wer gerade auf Engine-Turniere Wert legt, kann zu Arena greifen, das in einer speziellen FRC-Version ebenfalls enthalten ist.

Für alle, die gern mal über den Rand ihres schwarzweiß karierten Brettes schauen, finden sich jede Menge anderer Denkspiele auf der DVD, von Go über Backgammon bis Dame. Wer in der letzten Ausgabe von CSS Online Ingo Althöfers Artikel über "EinStein würfelt nicht" mochte, hat vielleicht beklagt, dass es noch kein Programm für das kurzweilige Spiel gibt. Auf der c't-DVD gibt es eins, exklusiv und nur dort.

Leider hat sich herausgestellt, dass ich als ständiger Mitarbeiter der c't langfristig nicht in der Lage bin, CSS Online termingerecht fertigzustellen, darum verabschiede ich mich mit dieser (wie ich hoffe gelungenen) Ausgabe als Chefredakteur von Ihnen. Natürlich werde ich aber weiter bei CSS Online mitmischen.

*Lars Bremer*

Liebe Leser, die vorliegende CSS Online ist wegen ihres großen Umfangs eine Doppel-Ausgabe – wir haben, um weitere Verzögerungen zu vermeiden, gleich beide "Hefte" zusammengefasst. Sie werden bemerken, dass die vorliegende Ausgabe deutlich dicker als jede Papier-CSS ist und wegen der vielen ziemlich langen Artikel mehr als zweimal soviel Material enthält wie die ersten beiden Lieferungen.

*Dieter Steinwender*

---