

Seit Mitte Dezember spielen CSS-Leser beim vierten Online-Masters nach 2001, 2002 und 2003 jedes Wochenende auf Schach.de. Wer kommt weiter, wer fliegt gleich raus? Gewinnt einer der großen Favoriten (Shredder, Fritz, Junior) oder ist am Ende wieder ein Außenseiter vorne? Ein Zwischenbericht nach etwas mehr als die Hälfte der in der Vorrunde zu spielenden Partien.

Alles, was Rang und Namen hat, ist am Start – auf der besten Hardware, die es gibt! Aber auch die Amateure sind zahlreich vertreten. Erstmals begrüßen wir z.B. Naum, Fruit und Diep. Wie gut können sie mithalten? Gespielt wird mit 60min+15s pro Partie in fünf Vorrundengruppen mit je 7 Teilnehmern. Danach wird erstmals im K.-o.-System weitergespielt. Wer verliert, fliegt – wie beim Pokal. Dramatik ist vorprogrammiert im Achtel-, Viertel-, Halbfinale und schließlich dem Finale. Aber es geht nicht nur über eine Partie wie bei jedem anderen Turnier. Beim Masters werden vier Partien gespielt, bevor eine Entscheidung feststeht! Bei Gleichstand geht es in die Verlängerung mit Blitz. Mit Glück alleine wird hier niemand durchkommen.

Auch in der Gruppenphase wird doppelrundig gespielt, um Zufälle der Farbwahl auszuschalten. Außerdem wird erstmals ein Sonderpreis für Oldies- und Amateur-Engines ausgespielt. Die acht punkbesten dieser Kategorie spielen ein eigenes Viertel- und Halbfinale sowie Finale. Natürlich können sie auch in der Hauptkategorie weiter mitmischen. Das bedeutet mehrfache Spannung und Chancen! Am Ende küren wir drei Preisträger: Kategorie "Turniersieger"; Kategorie "Bester Amateur/Palm/Oldie" und Kategorie "best unexpected performance".

Das Masters wird wie immer das schwerste und größte Computerschach-Turnier, das überhaupt jemals gespielt wurde. 588 Gruppenpartien werden gespielt, gefolgt von mindestens 150 K.-o.-Partien in beiden Kategorien! Für viele ist dieses Turnier die wahre Weltmeisterschaft. Das Turnier wird über den ChessBase-Server unter der Oberfläche von Fritz 8 gespielt. Alle Spiele werden live im Netz übertragen. Wer keinen Fritz für den Serverzugang hat, kann sich eine Probeversion über www.chessbase.de herunterladen. Mein besonderer Dank geht an Volker Richey für seine große Hilfe als Mitorganisator des Turniers. Auf seiner Homepage finden Sie alle Partien und aktuelle Tabellen zum Download!

Die Teilnehmer

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D	Gruppe E
FrEz 3 Bibao S. Ratzmann XP3000@2386	Shredder 8 Zor Champ 4eOpteron2.4	Shredder 8 K. Richter 2xMP2800	Deep Junior 8 V. Richey 2xMP2800	Deep FrEz 8 M. Müller 2xOpteron3.86
King 3.33 T. Mentel XP2200	Junior 8 S. Kleinert XP2500@2525	Tiger 2004 W. Schüle A64-2298	King 3.33 M. Pflon A64-2900	Hiercs 3 M. Koppel XP2700
ProBee 1.3 H. Wenderleben XP2400	Gandalf 6 F. Wiesenacker XP2600@2133	Gandalf 6 C. Goralski A64-3500	Hiercs 9 A. Schwartmann A64-3800@2520	Chess Tiger 15 B. Rarnus Celeron 2.8
Sprung J. Stumpf XP2700	Triple: SiggAn T. Klausenmeyer 2xXP2400	Aristarch 451 S. Kleinert XP2500@2525	Ruffian 2 M. Baron XP2600@2450	Simp E. Günes XP3200@2585
List 512 T. Schmalz A64-3000	FrEz 6 M. Schickang XP2200	Nirax O. Reinhardt P4-3.0	Mchess A. Wulden XP2400	LG Evolution H. Langhans XP2600@2133
Ruffian 1.8.5 H. Werner Combiner1.7	Mulu 5.1 M. de Bouyne XP2700	LG Evolution A. Schwartmann A64-3800@2520	Thinker T. Mentel XP3200	List 515 M. Schickang XP2200
Frak 2.0 W. Dräger P4-2.8	Aristarch 451 R. Serfling XP2200	Spice R. Schäfer P4-2.53	Annon-558 P. Schramm XP2400	Haum 1.5 U. Schoppmanns A64-3800@2450

Werfen wir jetzt einen Blick auf den Start des Turniers. Wie gut sind die einzelnen Teilnehmer aus den Startblöcken gekommen, welche Überraschungen gab es, welche erwarteten Zwischenstände? Meistens waren ca. acht Runden gespielt, d.h., wir sind bei dieser Standortbestimmung nach den ersten beiden Partien der Rückrunde. Insgesamt werden 12 Runden gespielt.

Hinrunde Gruppe A

In Gruppe A sind die ersten vier unerwartet eng zusammen. Ruffian 1.0.5 auf Platz zwei ist sicher eine kleine Überraschung, List auf dem letzten Platz ebenso. Fruit stieg erst zur Rückrunde ein, nachdem der Hiarc's Palm-Betreuer nach der Vorrunde zurücktrat. Fruit übernahm also den letzten Platz und die Punkte (1,5 aus 6 Partien!), konnte sich aber mit einem Sieg gegen The King und zwei Remisen gegen ProDeo und Sjeng sofort eine passable Ausgangsposition und den Respekt der Kollegen erarbeiten!

Der Grund für den Palm-Ausstieg war die strenge Auslegung der "Berührt-geführt"-Regel. Dies betraf alle Betreuer, die als Centaur antreten, d.h., die die Züge von Hand eingegeben und nicht automatisch. Hintergrund war ein Fehlgriff von Erdogan Günes in der Partie Hiarc's vs. Diep in Gruppe E und der Wunsch um Rücknahme. Michael Koppel verweigerte. Dies deshalb, weil erstens die Bitte um Rücknahme im falschen und wenig freundschaftlichen Ton vorgetragen wurde und zweitens, weil er Erdo für einen erfahrenen Betreuer hielt und dieser unverständlicherweise viel zu spät reklamierte und weil er sich drittens im Einklang mit den üblichen Regeln sah. So landete die Angelegenheit bei den Schiedsrichtern, die Erdo in erster Instanz die Zugzurücknahme großzügig zubilligen wollten. Das zog weitere Proteste nach sich. Wenn, dann hätte der Spieler alleine das Recht dieses Entgegenkommen zu zeigen, dies dürften nicht die Schiedsrichter entscheiden.

Ein Computerschachturnier sei kein normales Turnier und deshalb können hier auch nicht exakt die gleichen Regeln wie bei Menschen-Turnieren gelten, argumentierte die Gegenseite. Hierüber ließ sich trefflich streiten. Also schien mir als Turnierleiter die salomonischste Lösung zu sein, wenn wir diese Frage basisdemokratisch via Abstimmung klären. So geschah es und eine deutliche Mehrheit der Teilnehmer stimmte für eine konsequente Auslegung der Berührt-geführt-Regel. Zugzurücknahmen (und darum ging es letztendlich, was über berührt-geführt noch weit hinausgeht!) sollten nur mit Zustimmung des Gegners erlaubt sein.

Vor diesem Hintergrund entschloss sich Michael Enderle als Betreuer von Hiarc's Palm auszusteigen, man könne als Betreuer einen Fingerfehler nie ausschließen, und Wolfgang Dräger übernahm mit Fruit seinen Platz. Ich hielt es für grundsätzlich sinnvoll, wenn sich die Parteien in so einem Fall großzügig und freundschaftlich verhalten – aber das setzt auch eine entsprechende Atmosphäre auf dem Server voraus – Gefälligkeiten kann man nicht einklagen, man kann freundlich darum bitten. Dann klappt es auch mit dem Spielpartner und seiner Toleranz.

1	Fritz 8 Bil_SR	xxx	½	½½	½½	1	1	½	5.0 / 8	20.00
2	Ruffian 1_NW	½	xxx	½	½1	0	½½	½1	5.0 / 9	19.50
3	King 333_TM	½½	½	xxx	1	½0	1	½	4.5 / 8	18.75
4	ProDeo_HW	½½	½0	0	xxx	1½	½	1	4.5 / 9	17.50
5	Fruit 2_WD	0	1	½1	0½	xxx	½	0	3.5 / 8	15.75
6	DSjeng_JS	0	½½	0	½	½	xxx	1½	3.5 / 8	13.50
7	List512_TS	½	½0	½	0	1	0½	xxx	3.0 / 8	

Hirunde Gruppe B

In Gruppe B überraschte zu diesem Zeitpunkt die gute Performance von Timos Triple-Lösung, bei der der Betreuer den Zug von Sjeng oder Aristarch selbst auswählte. Junior liegt im Soll, Gandalf im Prinzip auch, wenngleich die Null gegen Aristarch 4.51 überraschte. Ich denke diese drei werden hier nichts anbrennen lassen. Auf Platz eins steht wie erwartet Deep Shredder auf der Quad-Maschine des Scheichs von Dubai. Der Turnierfavorit hat bisher nichts anbrennen lassen und lediglich einen halben Punkt in sieben Spielen abgegeben. Wer soll dieses Duo stoppen?

1	D Shredder_ZC	xxx	1	½	11	1	1	1	6.5 / 7
2	Tripl_Sj/Ari_TK	0	xxx	1	0	½1	11	01	5.5 / 9
3	Junior 9_SK	½	0	xxx	1	1	½1	1	5.0 / 7
4	Gandalf 6_FW	0	1	0	xxx	1	0½	11	4.5 / 9
5	Fritz 6_MS	0	½0	0	0	xxx	1	1½	3.0 / 8
6	Aristarch_RS	0	00	½0	1½	0	xxx	½	2.5 / 9
7	Ktulu_MdB	0	10	0	00	0½	½	xxx	2.0 / 9

Hirunde Gruppe C

In Gruppe C betreut Christian Goralski den souveränen Tabellenführer. Er kennt die Engine, bei der er selbst bei der Entwicklung als Tester mitarbeitet, wie kaum ein anderer. Vielleicht das Shredder-Phänomen, der auch immer dann am besten spielt, wenn der Autor selbst am Brett sitzt? Nur Klaus Richters Shredder sollte es gelingen, dem Dänen eine doppelte Breitseite zu verpassen. Ansonsten enttäuschte der BfF- und SSDF-Ranglistenerste mit einer ungewohnten Abschlusschwäche. Fünf Remisen heißt, fünfmal den Sack nicht zugemacht. Klaus Richter war alles andere als begeistert. Der krasse Außenseiter Spike, der von seinem Autor Ralf Schäfer betreut wird, schlägt sich mit lediglich vier Niederlagen in neun Spielen bisher wacker. Der erwartete Punktelieferant war bis dato ein anderer. Donniners Nimzo musste erfahren, dass es selbst gegen die Mittelklasse der Amateure für einen Alt-Profi keine leichten Punkte mehr gibt. Ich hätte dem Oldie mehr zugetraut.

1	Gandalf 6_CG	xxx	1	00	1	11	11	½	6.5 / 9
2	Aristarch_SK	0	xxx	½	1	½	1½	1½	5.0 / 8
3	D Shredder_KR	11	½	xxx	½0	½	½	½	4.5 / 8
4	Tiger 04_WS	0	0	½1	xxx	½	½½	1	4.0 / 8
5	L Goliath_AS	00	½	½	½	xxx	1	1	3.5 / 7
6	Spike_RS	00	0½	½	½½	0	xxx	1	3.0 / 9
7	Nimzo 8_OR	½	0½	½	0	0	0	xxx	1.5 / 7

Hirunde Gruppe D

In Gruppe D haben wir mit Volker Richey und seinem Deep Junior 9 den neben Quad-Shredder bislang stärksten Auftritt des Turniers! 5,5 Punkte aus 7 ohne Niederlage – souverän! Aber auch Ruffian geht aus neun Partien mit nur einer Niederlage hervor. Hiarc9 dagegen war bisher nur gegen die Amateure souverän. King schwächelt verglichen mit früheren Jahren. Vielleicht ein Tribut, die die kaum weiterentwickelte Engine irgendwann zahlen musste? Bei vergangenen Masterturnieren war King immer eine Bank. Für den Ur-Oldie MChess ist die Zeit wohl langsam abgelaufen, er wird jetzt sogar von Mittelklasse-Amateuren nach unten durchgereicht. Etwas bitter, aber that's life ...

1	D Junior 9_VR	xxx	½	1	11	½	½	1	5.5 / 7	21.25
2	Ruffian 2_MB	½	xxx	½	1	½½	11	½0	5.5 / 9	20.25
3	Hiarc9 9_AS	0	½	xxx	0	11	11	1	5.5 / 8	18.25
4	King 3.33_MP	00	0	1	xxx	½	1½	1	4.0 / 8	13.50
5	Thinker_TM	½	½½	00	½	xxx	0	11	4.0 / 9	13.25
6	AnMon 5_PS	½	00	00	0½	1	xxx	1	3.0 / 9	
7	MChess_AW	0	½1	0	0	00	0	xxx	1.5 / 8	

Hinrunde Gruppe E

In Gruppe E haben wir ein dominierendes Trio bestehend aus Deep Fritz, List und Hiarcs. Alle drei haben gegen das übrige Feld noch keine Niederlage kassiert. Unglaublich auch wie gut List, der hier in der aktuellen 5.15 Beta antritt, spielt, wo es für die 5.12 in Gruppe A doch so schlecht lief. Tiger müssen wir sicher die schlechtere Celeron-Hardware zugute halten.

Für Naum und LG geht halt nicht mehr in dieser Gruppe. Sein Waterloo erlebt dagegen Vincent Diepeveen. Seine berühmte Diep-Engine, Stammgast bei vielen Weltmeisterschaften, auf spielte Superserverhardware betreut vom Autor selbst. Die Züge wurden an Erdo übermittelt. Für jemanden, der sich vielleicht schon auf einem Level mit den Profis wähnte, sicher ein unsanftes Erwachen aus allen Träumen, wenn nicht einmal Naum und LG passiert werden können. Aber vielleicht klappt es ja noch, das Turnier läuft ja noch bis Ende Februar oder Anfang März. Wenn die Gruppenspiele durch sind, ist es allerdings auch vorbei mit der Gemütlichkeit. Dann rollen Köpfe. Jedes Wochenende in jeder Auseinandersetzung heißt es: Es kann nur einen Sieger geben ...

1	D Fritz 8_MM	xxx	1	10	½1	1	1	1	6.5 / 8	24.25
2	List 515_MS	0	xxx	1	½½	1	½1	11	6.5 / 9	19.00
3	Hiarcs 9_MK	01	0	xxx	1	11	1	1	6.0 / 8	
4	Tiger 15_NR	½0	½½	0	xxx	1½	0	½	3.5 / 9	
5	Naum 15_US	0	0	00	0½	xxx	1	1	2.5 / 8	
6	LGoliath_HL	0	½0	0	1	0	xxx	½0	2.0 / 8	7.75
7	Diep_EG	0	00	0	½	0	½1	xxx	2.0 / 8	4.75

Performanceauswertung

Über die Zusammenfassung der Partien gleicher Engines können wir eine über die Gruppen verbundene Auswertung der Turnierperformance aller Teilnehmer vornehmen. Die mit Elostat erstellte Turnier-Eloliste zeigt auf Platz 1–4 die üblichen Verdächtigen gefolgt von den beiden Topamateuren List und Ruffian. Dass man die Zahlen aber auch nicht überbewerten sollte, zeigt das Rating von Fruit, der nur 3 Partien spielte und 1,5 Punkte aus 6 von Hiarcs Palm übernahm.

Program	Elo	+	-	Games	Score	Av.Op.	Draws
1 D Fritz 8	: 2781	158	128	16	71.9%	2618	43.8%
2 D Junior 9	: 2779	170	164	14	75.0%	2589	35.7%
3 Hiarcs 9	: 2758	158	246	16	71.9%	2595	6.2%
4 D Shredder	: 2718	164	144	15	73.3%	2543	40.0%
5 List 515_MS	: 2714	255	213	9	72.2%	2548	33.3%
6 Ruffian 1_2	: 2676	167	82	18	58.3%	2618	61.1%
7 King 3.33	: 2675	191	118	16	53.1%	2653	43.8%
8 ProDeo_HW	: 2671	178	178	9	50.0%	2671	55.6%
9 Tripl_Sj/Ari_TK	: 2628	278	284	9	61.1%	2550	11.1%
10 Fruit 2_WD	: 2624	198	325	8	43.8%	2668	37.5%
11 Gandalf 6	: 2623	162	184	18	61.1%	2544	11.1%
12 D Sjeng_JS	: 2614	126	325	8	43.8%	2658	62.5%
13 Thinker_TM	: 2593	165	291	9	44.4%	2632	44.4%
14 List 512_TS	: 2578	161	310	8	37.5%	2667	50.0%
15 AnMon 5_PS	: 2547	249	266	9	33.3%	2667	22.2%
16 Tiger 04	: 2539	99	178	17	44.1%	2580	52.9%
17 Aristarch	: 2519	120	178	17	44.1%	2560	41.2%
18 Fritz 6_MS	: 2498	249	310	8	37.5%	2586	25.0%
19 Naum_US	: 2488	323	296	8	31.2%	2625	12.5%
20 Lgoliath	: 2480	152	180	15	36.7%	2575	33.3%
21 Diep_EG	: 2429	270	284	8	25.0%	2620	25.0%
22 Spike_RS	: 2422	169	266	9	33.3%	2543	44.4%
23 Mchess_AW	: 2408	364	273	8	18.8%	2663	12.5%
24 Ktulu_MdB	: 2396	272	245	9	22.2%	2613	22.2%
25 Nimzo 8_OR	: 2321	189	329	7	21.4%	2546	42.9%

Individual statistics:

1 D Fritz 8	: 2781	16	(+ 8, = 7, - 1),	71.9%
2 D Junior 9	: 2779	14	(+ 8, = 5, - 1),	75.0%
3 Hiarcs 9	: 2758	16	(+ 11, = 1, - 4),	71.9%
4 D Shredder	: 2718	15	(+ 8, = 6, - 1),	73.3%
5 List 515_MS	: 2714	9	(+ 5, = 3, - 1),	72.2%
6 Ruffian 1_2	: 2676	18	(+ 5, = 11, - 2),	58.3%
7 King 3.33	: 2675	16	(+ 5, = 7, - 4),	53.1%
8 ProDeo_HW	: 2671	9	(+ 2, = 5, - 2),	50.0%
9 Tripl_Sj/Ari_TK	: 2628	9	(+ 5, = 1, - 3),	61.1%
10 Fruit 2_WD	: 2624	8	(+ 2, = 3, - 3),	43.8%
11 Gandalf 6	: 2623	18	(+ 10, = 2, - 6),	61.1%
12 D Sjeng_JS	: 2614	8	(+ 1, = 5, - 2),	43.8%
13 Thinker_TM	: 2593	9	(+ 2, = 4, - 3),	44.4%
14 List 512_TS	: 2578	8	(+ 1, = 4, - 3),	37.5%
15 AnMon 5_PS	: 2547	9	(+ 2, = 2, - 5),	33.3%
16 Tiger 04	: 2539	17	(+ 3, = 9, - 5),	44.1%
17 Aristarch	: 2519	17	(+ 4, = 7, - 6),	44.1%
18 Fritz 6_MS	: 2498	8	(+ 2, = 2, - 4),	37.5%
19 Naum_US	: 2488	8	(+ 2, = 1, - 5),	31.2%
20 Lgoliath	: 2480	15	(+ 3, = 5, - 7),	36.7%
21 Diep_EG	: 2429	8	(+ 1, = 2, - 5),	25.0%
22 Spike_RS	: 2422	9	(+ 1, = 4, - 4),	33.3%
23 Mchess_AW	: 2408	8	(+ 1, = 1, - 6),	18.8%
24 Ktulu_MdB	: 2396	9	(+ 1, = 2, - 6),	22.2%
25 Nimzo 8_OR	: 2321	7	(+ 0, = 3, - 4),	21.4%

Highlights

Einige ausgesuchte Partien mit den Originalkommentaren von Michael Gurevich oder Kurt Utzinger finden Sie hier zum Nachspielen. Bei beiden möchten wir uns im Namen aller Teilnehmer für diesen tollen Service bedanken. Sämtliche Partien stehen auf der Seite von Volker Richey zum Download bereit, ein Blick lohnt sich! (*Christian Liebert*)

Informationen zum Autor:

Christian Liebert
