

Der Alt-Profi und Serienweltmeister Shredder 9 wird auf einen Schlag zum Altmeister. 50 und mehr Elo Rückstand sind es plötzlich auf die Nummer 1. Aus gut unterrichteten Kreisen hörten wir aber, dass die aktuelle Beta ebenfalls 50 Punkte zugelegt haben soll. Damit beginnt eine neue Ära und wir dürfen gespannt sein wie die Alt-Profis Ban (Junior), Meyer-Kahlen (Shredder) oder Hiarcs (Uniacke) auf diese Kampfansage reagieren werden. Ich denke, keiner würde sich trauen, mit einer neuen Version herauszukommen, wenn er gegen die neue Elite nicht annähernd bei 50% liegt. Frans Morsch hat bereits die Herausforderung bestanden und mit Fritz 9 eine respektable Antwort gegeben.

Und jetzt kommt auch noch Rybka. Auf Anhieb ganz nach vorne. Referenzklasse knapp vor Fruit und Fritz 9. Die Revolution geht weiter! Wann hat es das je gegeben? Noch nie! Schon diese unausgereifte Beta ist ein echter Prüfstein für jede Top-Engine. 2006 werden sich alle auch an Rybka messen lassen müssen. Unglaublich! Derart schnelllebige Zeiten hatten wir lange nicht mehr im Computerschach.

Da geraten andere Engines fast in Vergessenheit. Wie z.B. Ktulu 7.5, die uns aber nicht zum Test vorlag. Mit 2765 BfF-Punkten bleibt die kommerzielle Engine deutlich hinter Freewarekonkurrent Toga zurück. Dennoch muss man auch hier dem Programmiererteam eine beachtliche Leistungssteigerung von fast 50 BfF-Punkten attestieren. Noch vor gut einem halben Jahr wäre diese Performance eine Sensation gewesen, heute liegt sie im Schatten der neuen Überflieger.

Gespielt wurde für die Liste wie immer unter Fritz auf P4 3 GHz mit ca. 10–15 Min./Spiel und auf ähnlich schnellen PCs unserer Leser und Forumsgäste. Bedanken möchte ich mich diesmal insbesondere bei Klaus Utzinger und Rolf Bühler, die jeweils ca. 650 Partien für die neuen Top-Engines beige-steuert haben.

Die Zahlen wurden mit EloStat ermittelt. Zum Zwecke der besseren Vergleichbarkeit mit der SSDF-Liste wurde ein Startwert von 2600 gewählt. Wie immer interessieren mehr die Relationen als die absoluten Werte. Fehlende Nummern erklären sich durch Betaversionen. Die grobe Klasseneinteilung dient primär der besseren Übersicht, die Übergänge sind natürlich fließend. Insgesamt wurden über 131.000 Partien mit Eröffnungszugvorgabe und Partiewiederholung mit vertauschten Farben ausgewertet. Damit ist die BfF-Datenbank die weltweit größte ausgewertete Sammlung von Computerpartien ohne Einfluss von Eröffnungsbibliotheken.

	Elo	+	-	Partien	Score	Gegner	Remis
Referenzklasse > 2800 Elo							
1 Rybka 1.0 Beta 32-bit	2854	22	24	645	63.4 %	2759	31.6 %
2 Fruit 2.2.1	2843	15	18	1330	64.1 %	2742	28.7 %
3 Fritz 9	2835	12	14	2140	63.2 %	2741	25.0 %
4 Toga II 1.1	2834	17	17	1123	60.2 %	2762	31.7 %
Spitzenklasse >2750 Elo							
5 Shredder 9	2788	17	15	1292	55.9 %	2747	30.2 %

6 Toga II 1.0	2785	20	21	886	60.2 %	2714	27.4 %
7 Shredder 8	2782	10	10	3328	62.1 %	2697	31.2 %
8 Shredder 7.04	2760	9	9	4231	61.2 %	2681	30.4 %
9 Deep Fritz 7	2756	13	14	1880	61.0 %	2678	29.9 %
10 X3D Fritz	2754	21	19	880	55.2 %	2718	29.0 %
11 Ktulu 7.5	2749	31	26	465	51.7 %	2737	23.0 %
Spitzenklasse >2700 Elo							
12 Fritz 8	2749	7	7	7285	58.9 %	2686	28.9 %
13 Toga II 1.0 Beta2	2747	51	43	160	55.6 %	2708	31.2 %
14 Hiarcs 9	2742	10	9	3570	56.0 %	2700	32.4 %
15 Fritz 7	2741	9	12	3521	66.5 %	2622	25.0 %
16 Fruit 2.1	2741	35	30	340	55.0 %	2706	28.8 %
17 Deep Fritz 8	2736	15	15	1590	60.3 %	2664	30.3 %
18 Junior 9	2734	13	11	2510	52.9 %	2713	29.1 %
19 Shredder 7	2729	14	16	1570	63.0 %	2637	28.0 %

20 Toga II 0.93	2729	15	14	1700	58.4 %	2669	29.1 %
21 Hiarc8 Bareev	2728	31	29	390	57.4 %	2676	29.7 %
22 Junior 8	2720	8	8	5329	56.6 %	2674	27.2 %
23 Spike 1.0a Mainz	2718	30	24	490	52.7 %	2700	30.6 %
24 Chess Tiger 15.0	2715	8	7	5909	54.7 %	2683	35.2 %
25 Loop List 600	2710	21	25	650	45.8 %	2739	29.5 %
26 Ruffian 2.1.0	2709	35	36	266	39.5 %	2784	31.6 %
27 Ktulu 7.0	2706	56	44	140	53.9 %	2679	33.6 %
28 Fritz for Fun 3	2706	43	35	240	52.9 %	2685	27.5 %
29 Chess Tiger 14.0	2704	9	9	3743	60.7 %	2629	32.2 %
30 List 513	2702	16	14	1640	55.4 %	2665	30.3 %
Angehende bzw. ehemalige Spitzenklasse >2600							
Amateure > Crafty-Schwelle							
31 Gandalf 6.0	2699	21	23	760	44.1 %	2740	25.8 %
32 The King 3.23 sel=12	2699	11	9	3741	53.6 %	2674	30.6 %

33 Deep Junior 8.ZX	2699	46	58	140	48.9 %	2706	26.4 %
34 Pro Deo 1.1	2697	32	25	460	51.7 %	2685	29.1 %
35 Shredder Classic	2697	18	18	1070	60.4 %	2623	28.7 %
36 Deep Fritz	2693	27	25	530	56.4 %	2648	27.5 %
37 The King 3.33	2690	14	11	2170	52.1 %	2676	29.3 %
38 Fritz 6	2689	26	43	370	71.1 %	2533	20.5 %
39 Hiarcs 8	2687	8	6	6609	54.5 %	2656	32.2 %
40 List 512	2686	10	10	3396	57.3 %	2635	30.5 %
41 Jonny 2.82 WB-UCI	2684	57	51	136	54.0 %	2656	21.3 %
42 Ruffian 2.0 -2.1.0	2680	12	9	3149	52.8 %	2661	31.2 %
43 Gambit Tiger 2.0	2677	14	13	1839	58.0 %	2621	30.1 %
44 The King 3.12c	2677	28	31	420	61.9 %	2592	25.7 %
45 Shredder Paderborn	2675	10	10	3400	57.8 %	2621	26.6 %
46 SmarThink 1.0	2672	40	32	260	55.2 %	2635	34.2 %

47 The King 3.23	2668	35	25	389	50.9 %	2661	35.5 %
49 Ruffian 1.0.5	2664	7	6	8428	53.6 %	2639	31.7 %
50 Junior 7.0	2662	9	9	4314	56.1 %	2620	25.5 %
51 Fruit 2.0	2660	21	21	810	50.0 %	2660	28.4 %
52 Pro Deo 1.0b	2659	16	13	1720	52.6 %	2641	28.9 %
53 Zappa 1.1	2658	59	53	120	55.4 %	2620	25.8 %
54 Spike 0.9a	2650	27	35	390	49.1 %	2656	27.4 %

GEGT-Rangliste

In der so genannten CEGT-Blitzrangliste (40 Züge in 4 Minuten) kann sich Rybka nach fast 1400 Partien an die Spitze setzen. 49 Punkte vor Fritz 9 und 84 Punkte vor Shredder (BfF: 19 bzw. 66). Gespielt wird mit den Zugvorgaben der Nunn-Eröffnungssuite. Bei der BfF-Liste kommen die acht Noomen-Select-Suites zum Einsatz, d.h. insgesamt 80 Stellungen statt wie hier nur zehn. Das ist zum einen aufgrund der größeren thematischen Streuung sinnvoll, aber auch deshalb, weil man auf 80 Stellungen nicht so leicht tunen kann wie auf 10. Bei 40 Zügen in vier Minuten kommt es zudem 1–3-mal pro Partie zu Zeitnotphasen, wo die Engines sehr schnell ziehen müssen (u.U. mehr zufällig als bestimmt), während bei Partien mit Fischer-Aufschlag von 3–5s (BfF) immer eine gewisse Mindestrechentiefe gewährleistet ist. Natürlich wird aber auch die CEGT-Liste mit gleichen Bedingungen für alle durchgeführt, Probleme sind ggf. gleich verteilt, und so ist auch dieses Ranking ohne Frage ein interessanter Input für die Einschätzung der Spielstärke.

CEGT-Blitzrangliste 40/4, >300 Partien								
	ProgramM	Elo	+	-	Partien	Score	Gegner	Remis
1	Rybka 1.0 Beta 32-bit	2826	16	16	1397	70.0 %	2679	28.9 %
2	Fritz 9	2777	20	19	1059	70.4 %	2626	23.6 %
3	Fruit 2.2	2768	16	16	1385	67.8 %	2638	27.8 %
4	Fruit 2.2.1	2764	15	15	1414	59.1 %	2700	34.5 %
5	Fruit 2.2 ht50 ks104	2754	25	25	584	67.3 %	2629	28.4 %
6	Toga II 1.1	2753	15	15	1494	61.4 %	2672	29.5 %
7	Shredder 9	2742	16	16	1398	64.9 %	2635	26.1 %
8	Toga II 1.0	2738	15	15	1784	67.5 %	2611	25.1 %
9	Deep Fritz 7 1CPU	2735	32	32	336	59.5 %	2668	29.2 %

10	Shredder 7.04	2720	18	18	1004	60.7 %	2644	28.5 %
----	---------------	------	----	----	------	--------	------	--------

Mit Erhöhung der Bedenkzeit nähert sich das CEGT- dem BfF-Rating fast auf den Punkt genau an. Rybka ist 17 Punkte vor Fritz 9 gelistet und 49 vor Shredder 9. Damit bestätigen sich beide Testmethoden quasi gegenseitig.

Autor: Christian Liebert
